



ARTLANTIS 6

Warsztaty Artlantis – wizualizacje

Artlantis 6 to wersja programu znanego ze swoich fantastycznych możliwości tworzenia fotorealistycznych wizualizacji i animacji w połączeniu z niezrównaną szybkością pracy i łatwością obsługi.

Nowy **Artlantis** udostępnia swym użytkownikom całkowicie przebudowany interfejs zoptymalizowany pod względem ergonomii, zapewnia możliwość uzupełnienia bibliotek online przez internet, a także oferuje szereg nowych funkcji, m.in. nowe zaawansowane shadery, automatyczną korektę zbiegów perspektywicznych oraz nowe efekty oświetlenia sceny.

Nowe możliwości sprawiają, że **Artlantis** jest najbardziej efektywnym i przyjaznym programem do tworzenia zaawansowanych wizualizacji przeznaczonych dla architektów i projektantów wnętrz.

Sceny w widoku 3D - definiowanie wyrafinowanych efektów światła , cieni i wnętrza jest tak łatwe, jak nigdy dotychczas. Klienci będą zachwyceni!

Wizualizacje generowane przez program mogą wiernie wnętrza.

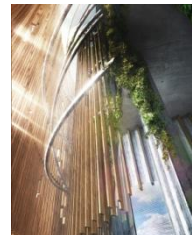
Zaawansowane shadery i tekstury



Rendering



Wyrafinowane efekty świetlne



Termin: 14.05.2017 godz 09.00 – 14.00

Cena regularna: 350 zł

Cena zawiera:

- 5 godzin warsztatów,
- 30 dniową wersję edukacyjną Artlantis
- serwis kawowy.

Warsztaty to również idealne uzupełnienie kursu II stopnia projektowania wnętrz

Ze względu na komfort pracy Uczestników liczba miejsc ograniczona!

ZAPISY: biuro@artdecorszkozenia.pl lub tel 514 17 22 25 ; 22 818 07 45

wymagania techniczne dla komputera

Minimalane (poniżej tych wartości Artlantis prawdopodobnie nie będzie w pełni sprawny)

System operacyjny: Mac OS X 10.8.5, Windows 7 (64-bit)

Procesor: Intel® Core™ i3 4 rdzenie 2 GHz

Pamięć: min 8 GB

Grafika: karta grafiki 1 GB, OpenGL

rozdzielczość monitora: 1280 na 800 pikseli

Rekomendowane (najlepsze parametry do wykonywania poprawnego renderingu)

System operacyjny: Mac OS X 10.10, Windows 7 lub 8.1 (64-bit)

Procesor: Intel® Core™ i7 4 rdzenie

Pamięć: 16 GB

Grafika: karta grafiki 2 GB OpenGL

rozdzielczość monitora: 1920 na 1080 pikseli

Najlepiej aby Twój komputer miał kartę graficzną tzw dedykowaną a nie zintegrowaną.

